

**REGULAMIN LITERACKIEJ GRY MIEJSKIEJ „Ta rzecz” – poszukiwacze znad Brdy
inspirowana książką, pt. *Poszukiwacze zaginionej monety***

§1

REGULAMIN

1. Regulamin stanowi podstawę gry miejskiej i określa prawa i obowiązki jego uczestników.
2. Przystąpienie do gry miejskiej jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika Regulaminu w całości. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w grze miejskiej.
3. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.kpck.pl w zakładce LITERATURA

§2

ORGANIZATORZY

1. Organizatorem literackiej gry miejskiej pod nazwą „Ta rzecz” – poszukiwacze znad Brdy jest Kujawsko-Pomorskie Centrum Kultury w Bydgoszczy przy współpracy z Wojewódzką i Miejską Biblioteką Publiczną w Bydgoszczy oraz Wydawnictwem Ibis i księgarnią Tuliszków. Organizatorzy są zarazem fundatorami nagród.

§3

CEL GRY

1. Promocja miasta Bydgoszcz, jego historii i najważniejszych obiektów w centrum miasta.
2. Promowanie idei aktywności obywatelskiej.
3. Promocja czytelnictwa, m.in. wśród dzieci i młodzieży, poprzez odwołanie do książki Agnieszki Rautman–Szczepańskiej „Poszukiwacze zaginionej monety”.
4. Integracja instytucji kultury.

§4

UCZESTNICTWO W GRZE MIEJSKIEJ

1. Uczestnictwo w grze miejskiej jest nieodpłatne.
2. Uczestnikami gry miejskiej mogą być młodzież i dorośli, młodsze dzieci pod opieką dorosłych opiekunów.

3. Uczestnikami gry mogą być średniej wielkości zespoły (np. klasy uczniowskie), uczestnicy indywidualni, rodziny.
4. Organizatorzy nie zapewniają opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze miejskiej.
5. W każdym zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia, pełniąca rolę opiekuna.
6. Uczestnik przystępując do gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry. Odpowiedzialność obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez Uczestnika, a także szkody wyrządzone przez uczestnika.
7. Uczestnik, który przystępuje do gry bierze udział w grze na własną odpowiedzialność. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność spoczywa na jego rodzicach lub opiekunach prawnych, którzy wydadzą zgodę na udział w grze.
8. Uczestnik rozumie i zgadza się na wzięcie udziału w grze miejskiej mając świadomość, że Organizator nie zapewnia opieki medycznej ani żadnej innej pomocy, w tym w szczególności transportu w przypadku odniesienia przez uczestnika urazu podczas gry.
9. Organizator nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakichkolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i/lub uczestnictwem w grze miejskiej. Każdy uczestnik odpowiada za własne bezpieczeństwo i w tym zakresie może dokonać zakupu stosownego ubezpieczenia o ile uzna to za stosowne.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i Uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności oraz do przestrzegania przepisów ruchu drogowego, w szczególności niewstrzymywania lub utrudniania ruchu drogowego.
11. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania prawa powszechnie obowiązującego na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

§5

ZASADY GRY

1. Literacka gra miejskiej „*Ta rzecz*” – *poszukiwacze znad Brdy* została przygotowana z okazji 680 rocznicy nadania praw miejskich, przypadającej 19 kwietnia 2026 roku. Gra startuje w piątek 17 kwietnia 2026 roku. Do gry będzie można przystąpić w każdym, dogodnym dla Uczestnika terminie. Gra stanowi stałą atrakcję miasta.
2. Obszarem gry jest ścisłe centrum miasta Bydgoszcz, kilka lokalizacji.
3. Czas trwania gry to około dwie godziny, w zależności od indywidualnego tempa Uczestników, plus dodatkowe zadania domowe dla chętnych graczy.

4. **W celu rozpoczęcia gry potrzebna jest KARTA GRY miejskiej „Ta rzecz” – poszukiwacze znad Brdy, która dostępna jest w recepcji Kujawsko-Pomorskiego Centrum Kultury, Plac Kościeleckich 6 w Bydgoszczy od 17.04.2026 (w godzinach otwarcia KPCK).** Kartę gry można również pobrać w formie PDF na stronie KPCK w zakładce LITERATURA.
5. Organizator nie wymaga osobnych zgłoszeń uczestnictwa w grze.
6. Uczestnicy poruszają się według wskazanej kolejności po punktach w centrum miasta. W każdym punkcie zdobywają informacje i wykonują zadania. Komplet wskazówek prowadzi do finału.
7. Dla wylosowanych uczestników, którzy do dnia 31 sierpnia 2026 roku dostarczą poprawne HASŁO wraz ze zdjęciem wypełnionej karty gry, bądź kartę w formie papierowej przewidziane są nagrody rzeczowe. Można:
- a. przesłać na adres e-mailowy literatura@kpck.pl – hasło i zdjęcie karty gry plus cyfrowe zdjęcia obiektów (prosimy podać numer telefonu).
 - b. pocztą lub osobiście na adres KPCK ul. Plac Kościeleckich 6, 85-033 Bydgoszcz – hasło na karcie gry w formie papierowej plus wydrukowane zdjęcia obiektów (prosimy podać numer telefonu oraz adres e-mail).
8. Nagrody będą losowane metodą tradycyjną - ręczną. Z urny, w której umieszczone zostaną kartki z nazwiskami uczestników (autorów poprawnych odpowiedzi), przewodniczący komisji w obecności dwóch świadków wylosuje zwycięzców.
9. Zwycięzcy gry miejskiej zostaną wyłonieni tylko spośród uczestników, którzy spełniają warunki wymienione w §5 pkt 7a, 7b.
10. Jeśli Kartę Gry wypełnia zespół, do odbioru nagrody trzeba wyznaczyć tylko jedną osobę.
11. O przyznaniu nagrody zwycięzca zostanie poinformowany drogą e-mailową bądź telefoniczną. Nagrodę będzie można odebrać osobiście lub otrzymać pocztą pod wcześniej wskazany adres.

§6

PRZETWARZANIE I PUBLIKOWANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych uczestników i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich jest Kujawsko Pomorskie Centrum Kultury z siedzibą w Bydgoszczy, przy ul. Plac Kościeleckich 6.
2. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

3. Dane osobowe uczestników i opiekunów prawnych osób niepełnoletnich będą przetwarzane w celu organizacji, w szczególności w zakresie przyznawania nagród.
4. Organizator będzie zbierał następujące dane uczestników: imię i nazwisko, adres do korespondencji (wysyłki nagrody), adres poczty elektronicznej (e-mail), wizerunek, numer telefonu,
5. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale podanie imienia, nazwiska, numeru telefonu i e-maila jest niezbędne do losowania nagród w grze miejskiej.
6. Organizator oświadcza, iż dane uczestników gry miejskiej nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
7. Dane uczestników gry miejskiej mogą zostać udostępnione podmiotom zewnętrznym w zakresie w jakim jest to niezbędne w związku z organizacją gry miejskiej oraz prowadzeniem dokumentacji rachunkowej organizatora.
8. Organizator stosuje środki techniczne i organizacyjne mające na celu należyte, odpowiednie do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną zabezpieczenia powierzonych danych osobowych. Organizator wdrożył odpowiednie środki, aby zapewnić stopień bezpieczeństwa odpowiadający ryzyku z uwzględnieniem stanu wiedzy technicznej, kosztu wdrożenia oraz charakteru, zakresu, celu i kontekstu przetwarzania oraz ryzyko naruszenia praw i wolności osób fizycznych o różnym prawdopodobieństwie wystąpienia i wadze zagrożenia.

§7

Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
3. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.