

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Bydgoszcz w XIX wieku”

§ 1. ORGANIZATOR

Organizatorem Gry Miejskiej „Bydgoszcz w XIX wieku”, zwanej dalej „Grą” jest Kujawsko-Pomorskie Centrum Kultury w Bydgoszczy.

§ 2. REJESTRACJA

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zarejestrowanie drużyny, której wielkość określa niniejszy regulamin oraz uiszczenie opłaty. Koszt uczestnictwa wynosi 20 złotych od drużyny.
2. Zapisy na Grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przysyłać na adres e-mail: zabytki@kpck.pl.
3. Zgłoszenia będą przyjmowane od 10.08.2026 do 08.09.2026. (do godziny 24:00) lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze.
4. Potwierdzenie rejestracji odbywa się pierwszego roboczego dnia po otrzymaniu zgłoszenia za pomocą maila zwrotnego. W mailu zwrotnym otrzymacie Państwo numer konta bankowego, na który należy dokonać wpłaty. Płatności należy dokonać do 09.09.2026 (do godziny: 24:00). Brak terminowego uregulowania należności będzie skutkowało wykluczeniem drużyny ze startu.
5. Drużyna może składać się z minimum 2, maksymalnie 6 osób.
6. Przynajmniej jedna osoba w każdej zarejestrowanej drużynie musi być pełnoletnia.
7. W zgłoszeniu, zgłaszający podaje imiona i nazwiska uczestników, adres poczty elektronicznej do korespondencji oraz telefon kontaktowy.
8. Najpóźniej 11 września 2026 roku, do godz. 15:00 kapitanowie zarejestrowanych drużyn otrzymają e-maile z harmonogramem startu. Drużyny powinny zjawić się w Punkcie Startowym nie wcześniej aniżeli na 10 minut przed planowanym startem.

§ 3. ODBIÓR PAKIETÓW STARTOWYCH DO GRY

1. Odbiór pakietów startowych (kart zadań i powiązanych materiałów) niezbędnych do uczestnictwa w Grze przez przedstawicieli zarejestrowanych drużyn będzie możliwy 12 września 2026 roku od godziny 10:00 w Punkcie Startowym znajdującym się przy ul. Dworcowej 89. Drużyny otrzymają pakiet startowy zgodnie z przekazanym uprzednio harmonogramem startu.
2. Kapitan drużyny kwituje odbiór pakietu startowego do Gry w punkcie rejestracyjnym podpisując się na liście drużyn.
3. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu (liczba osób). Przed odbiorem pakietów startowych istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny.

§ 4. WARUNKI UDZIAŁU W GRZE

1. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zabawie.
2. Gra toczy się w warunkach miejskich, na otwartej przestrzeni i przy normalnym ruchu drogowym, stąd zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. Organizator nie nadzoruje uczestników. Prosimy o dbanie o własne bezpieczeństwo. Niebezpieczeństwa i sytuacje nagłe należy zgłaszać na numer telefonu: 52 585 15 01. Charakter Gry powoduje, że uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
3. Przed rozpoczęciem gry pełnoletni uczestnicy, wyrażają pisemną zgodę na wzięcie udziału w Grze, akceptując jej regulamin. Uczestnictwo osób małoletnich, które nie ukończyły 13 roku życia wymaga pisemnej zgody ich przedstawiciela ustawowego oraz akceptacji regulaminu a także jego obecności podczas wydarzenia. Osoby małoletnie, które ukończyły 13 rok życia, mogą wziąć udział w grze jedynie na podstawie pisemnej zgody przedstawiciela

ustawowego oraz pisemnego wyrażenia zgody przez uczestnika na udział w Grze i akceptacji jej regulaminu przez przedstawiciela ustawowego.

4. Osoby pełnoletnie w imieniu własnym a przedstawiciele ustawowi osób małoletnich wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry wymaga formy pisemnej.

5. Osoby pełnoletnie w imieniu własnym a przedstawiciele ustawowi osób małoletnich, które nie ukończyły 18 roku życia mogą wyrazić pisemną zgodę na wykorzystanie wizerunku przez jego publikację przez Organizatora na wybranych polach eksploatacji, w tym na stronie internetowej Organizatora i prowadzonych przez niego mediach społecznościowych (Facebook, Instagram) jako relacji z przeprowadzonej Gry lub materiałów promocyjnych w odniesieniu do kolejnych odsłon Gry. Zgoda na publikację wizerunku nie jest konieczna do przeprowadzenia Gry.

6. Wzory stosownych zgód i oświadczeń zawierają załączniki 1-4 do regulaminu.

7. Pełna informacja o ochronie danych osobowych zawarta jest w § 8.

§ 5. ZASADY GRY

1. Gra rozpocznie się dnia 12 września 2026 roku o godz. 10.00. Punkt startowy zlokalizowany będzie na placu przy kamienicy przy ul. Dworcowej 89, nieopodal wejścia głównego na dworzec Bydgoszcz Główna. Gra odbywać się będzie na terenie miasta Bydgoszczy.

2. Uczestnicy grają w zespołach (drużynach) co najmniej dwu-, a co najwyżej sześćoosobowych.

3. Gra rozpoczyna się odprawą dla uczestników, która odbędzie się w Punkcie Startowym.

4. Odbierając pakiet startowy Gry, kapitan kwituje jego odbiór. Na tym etapie wszyscy członkowie drużyny, którzy ukończyli 16 rok życia muszą złożyć oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem Gry, o ile wcześniej nie złożyli stosownego oświadczenia. W przypadku uczestników poniżej 16 roku życia stosowne oświadczenie składa ich opiekun ustawowy.

5. Start Gry przewidziany jest na godz. 10.00. Drużyny wyruszają w trasę zgodnie z harmonogramem przyjętym przez organizatora, o którym zostaną poinformowane mailowo do 11 września 2026 roku, do godz. 15:00.

6. Każdy zespół otrzyma pakiet startowy zawierający: mapę, materiały umożliwiające zlokalizowanie punktów na trasie Gry oraz kartę zadań.

7. Na każdej lokacji gry grupy otrzymają wskazówki z zadaniem / zadaniami. Zadaniem pracownika Organizatora prowadzącego dany punkt Gry będzie zweryfikowanie, czy zadanie zostało właściwie wykonane. Potwierdzeniem wykonania zadania będzie pieczęć.

8. Do wykonania jest łącznie 11 zadań.

9. Karta zadań do Gry musi być podpisana imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny.

10. Po terenie Gry uczestnicy poruszają się wyłącznie pieszo. Organizator nie zapewnia miejsc parkingowych dla samochodów i rowerów oraz innych środków transportu.

§ 6. ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się 12 września 2026 roku około godz. 15:00.

2. Po wykonaniu zadań w ostatniej lokacji kapitan drużyny oddaje kartę zadań oraz okazuje mapę przedstawicielom Organizatora celem ocenienia i podsumowania wyniku.

3. W przypadku wykonania wszystkich zadań poprawnie każda drużyna otrzymuje jedną nagrodę rzeczową.

§ 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.kpck.pl.

3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.
5. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia terminu rozpoczęcia Gry, przedłużenia lub przerwania Gry zgodnie z własnym uznaniem, w szczególności ze względów bezpieczeństwa.

§ 8. Ochrona danych osobowych.

1. Udział w Grze Miejskiej jest równoznaczny ze zgodą uczestników lub ich prawnych opiekunów na przetwarzanie danych osobowych uczestników przez Organizatora Konkursu zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych lub RODO) wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry.
2. Administratorem danych osobowych uczestników przekazanych w związku z Konkursem jest Kujawsko-Pomorskie Centrum Kultury w Bydgoszczy z siedzibą w Bydgoszczy przy Placu Kościeleckich 6, 85-033 Bydgoszcz, instytucja kultury, posiadająca NIP: 953-10-25701, REGON: 000278356 (dalej zwana „Administratorem”).
3. Warunkiem udziału w Grze Miejskiej jest podanie przez Uczestnika danych osobowych: imion i nazwisk uczestników (członków drużyny) oraz adresu konta poczty elektronicznej i numeru tel. kontaktowego.
4. Dane osobowe uczestników Gry Miejskiej będą przetwarzane przez Administratora zgodnie z RODO, w celu przeprowadzenia Gry.
5. Dane osobowe uczestników Gry Miejskiej będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 a) RODO: osoba, której dane dotyczą wyraziła zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w celu realizacji Gry Miejskiej oraz upowszechnienia i jej promocji (w przypadku wyrażenia zgody na upublicznienie wizerunku).
6. Odbiorcami danych osobowych uczestników Konkursu będą podmioty świadczące usługę obsługi systemów i oprogramowania informatycznego na zlecenie Administratora, podmioty które będą świadczyły usługi na zlecenie Administratora, a także podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa.
7. Dane osobowe będą przetwarzane:
 - a) w przypadku uczestników Gry Miejskiej - przez czas jej realizacji. W przypadku danych osobowych przetwarzanych na podstawie zgody (wizerunek) – do momentu jej cofnięcia.
8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne w celu zgłoszenia oraz udziału w Grze Miejskiej.
9. Osobom zgłaszającym przysługuje prawo do żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych, wniesienia sprzeciwu wobec takiego przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych.
10. Osobom zgłaszającym przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uznają, że przetwarzanie danych osobowych ich dotyczących narusza przepisy RODO.
11. Dane osobowe nie będą przekazywane do innego państwa lub do organizacji międzynarodowej.

12. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do podejmowania zautomatyzowanych decyzji, w tym do profilowania.
13. W sprawie przetwarzania danych osobowych można się kontaktować z inspektorem ochrony danych za pomocą poczty elektronicznej: iod@kpck.pl lub pisemnie na adres Administratora.

Lista załączników:

Załącznik 1 – Oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem Gry Miejskiej „Bydgoszcz w XIX wieku” i jego akceptacji.

Załącznik 2 – Oświadczenie opiekuna prawnego osoby małoletniej, która nie ukończyła 18 roku, o zapoznaniu się z regulaminem Gry Miejskiej „Bydgoszcz w XIX wieku”, jego akceptacji, i wyrażeniu zgody na uczestnictwo w niej podopiecznego.

Załącznik 3 – Zgoda na wykorzystanie wizerunku (osoby pełnoletnie).

Załącznik 4 – Zgoda na wykorzystanie wizerunku (opiekunowie prawni osób poniżej 18 roku życia).